ROAD & RULE BOOK

V1.4

THE MOST EPIC ROAD OF STANTON SYSTEM

ALDEBARAN Rally Trophy

PRESENTATION HISTORIQUE

L'Aldebaran Rally Trophy est né d'une envie d'exploration des différentes lunes et planètes qu'offre le système Stanton.

Au tout début de notre ère, les courses de Cyclones, qu'elles soient amateurs ou organisées, battaient bon train sur quelques lunes bien connues, comme Daymar, ou Hurston. Très vite des évènements bien plus complexes ont été mis sur pieds par des organisateurs privés ou appartenant à des corporations.

Voyant toujours plus loin quelques organisations sortent du lot.

L'Aldebaran Rally Trophy est né !

Cette compétition place chaque pilote dans un championnat évalué sur le long terme où chaque épreuve rapporte des points aux vainqueurs, ce qui permet d'établir un classement général progressif au fur et à mesure des courses durant la saison.

La distance de chaque épreuve varie en fonction de sa difficulté et de son environnement. Cela peut aller de 20 à 100km, voir d'avantage.

Une grande finale, sur la piste particulièrement dangereuse de la planète Delamar, est organisée en fin de saison afin de départager les 6 premiers pilotes du classement général. Durant toute la durée de la compétition les pilotes s'affrontent pour le titre suprême du championnat sur près de 15 décors différents, éparpillés sur l'ensemble des lunes et planètes du système Stanton.

Des épreuves dites 'spéciales' sont également mises en place offrant une variante de règles sur le traditionnel rallye, afin que chaque pilote puisse profiter au maximum de son expérience sur différentes courses.

Ce document peu être sujet à modification à tout instant en fonction de l'évolution de Star Citizen.

ALDEBARAN CORP

HTTPS://DISCORD.GG/JDECEGY

JOIN US

MADE BY THE COMMUNITY

INFORMATION INSCRIPTION

ENVIE DE TENTER VOTRE CHANCE DANS CETTE COMPETITION ?

RIEN DE PLUS SIMPLE !

1. Rendez-vous sur le calendrier du site Internet d'Albebaran Corp (https://starcitizen-adb.com/event/)

2. Inscrivez-vous à une course (ou à plusieurs), portant la mention « ADB Rally Trophy ».

3. Rejoignez notre Discord (https://discord.gg/jdecegy) le jour de l'évènement.

4. Soyez ponctuel le jour de la course (venez environ 15min en avance sur notre Discord, suivant l'horaire annoncé)

5. Nous recueillerons votre 'Handle' afin de grouper les joueurs pour lancer un serveur.

INFOS PRATIQUE

- Les courses ont lieu à des dates définies à l'avance (voir calendrier des évents sur le site Aldebaran Corp), généralement les vendredis soirs à 21h, ou veille de jours fériés. https://starcitizen-adb.com/event/
- Il est tout à fait possible que 2 courses soient organisées le même soir sans préavis.
- Vous devez impérativement avoir une version de Cyclone autorisée (voir chapitre « **règles de course**»).
- Les résultats du classement général seront affichés sur le Discord Aldebaran Corp sous un délai de 48h après chaque course.
- La compétition est organisée en 5 parties (voir chapitre « **présentation du championnat** »)

LIMITE A 25 PILOTES / COURSE

PRESENTATION DU CHAMPIONNAT

L'Aldebaran Rally Trophy se compose en 5 actes, uniquement dans le système Stanton.

ACTE 1
Les premières manches se font sur **Microtech** et ses lunes, **Euterpe**, **Clio** & **Calliope**.

ACTE 2
La seconde partie vous envoie sur les lunes autour de Crusader, à savoir **Cellin**, **Daymar** et **Yela**.

ACTE 3
Moins nombreuses mais avec un terrain beaucoup plus difficile, les courses de l'acte 3 se font sur les lunes d'Arccorp, **Lyria** et **Wala**.

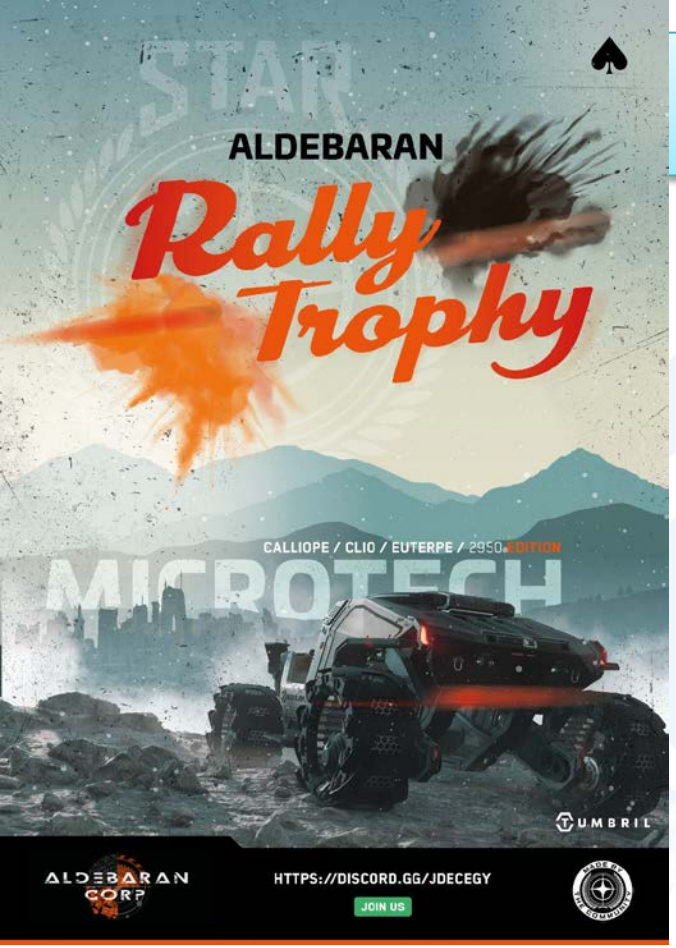
ACTE 4
Les demies finales se disputent sur **Hurston**, **Arial**, **Aberdeen**, **Magda** et **Ita**.

ACTE 5
L'épreuve finale du championnat pour les 6 pilotes du haut du classement général, se fera sur **Delamar**.

IL FAUT LE SAVOIR !

Les conditions climatiques et environnementales de chaque lune et planètes du système Stanton font le charme et la difficulté de cette compétition. Peu importe les tempêtes, le froid, la chaleur, qu'il fasse jour ou nuit, un rallye organisé est un rallye qui se déroulera. Le mérite n'en sera que plus grand pour celles et ceux arrivant jusqu'à la ligne d'arrivée. Acceptez-vous le défi ?

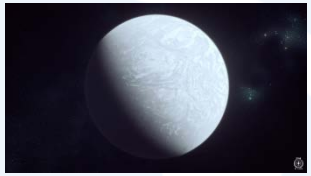
Note : *Les épreuves sont notées en trois niveaux de difficulté. Novice, intermédiaire et expert.*
La difficulté prend en compte le relief du terrain pour les contraintes techniques d'un Cyclone, ainsi que des conditions climatiques pour les contraintes physiques d'un pilote.



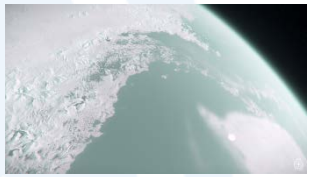
ACTE 1 - MICROTECH

MICROTECH
Température variable entre environ +4°C et –200°C.
Difficulté variable : Novice - Intermédiaire

CALLIOPE
Température variable
Entre -115°C et -130°C
Difficulté variable : Novice - Intermédiaire



CLIO
Température moyenne entre -33°C et -42°C
Difficulté : Intermédiaire



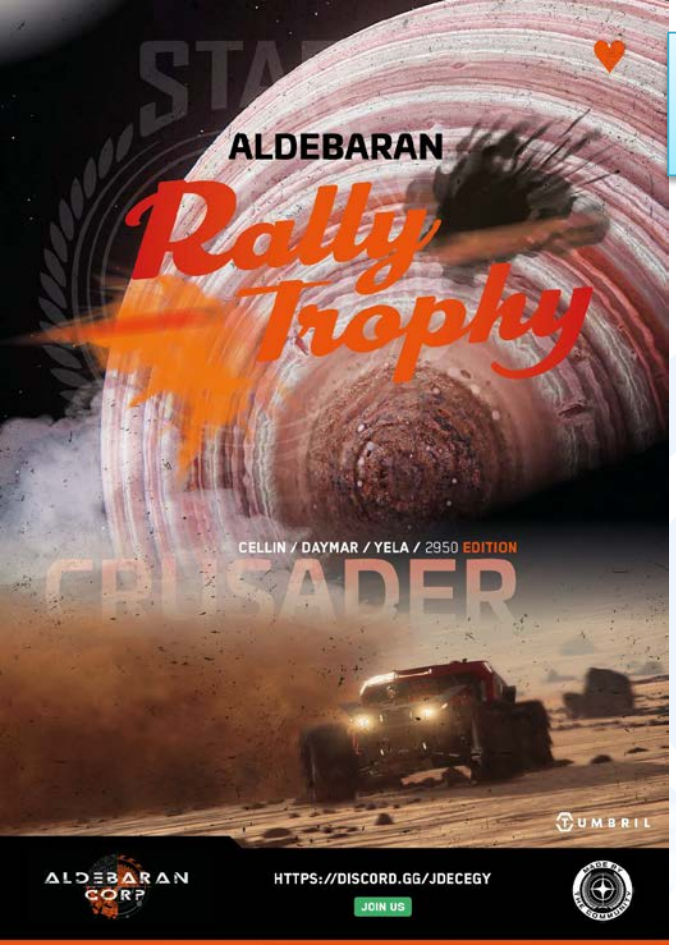
EUTERPE
Température moyenne environ -120°C
Difficulté : Intermédiaire

ET LA SPECIALE ?

Car oui, que serait un rallye sans 'spéciale' ? Microtech possède, en plus du parcours du rallye standard, un certain nombre de courses dites 'spéciales' qui sont jalonnées et seront mis en place par les commissaires de courses pour agrémenter le championnat.

IL FAUT LE SAVOIR !

Les lunes de Microtech sont totalement dépourvues d'avants-postes. Aucune possibilité donc de faire spawner vos Cyclones sur place. Aussi il vous faudra un moyen de transport pour les amener sur le lieu de la compétition. Rapprochez-vous rapidement des organisateurs afin d'en organiser le transport.



ACTE 2 - CRUSADER

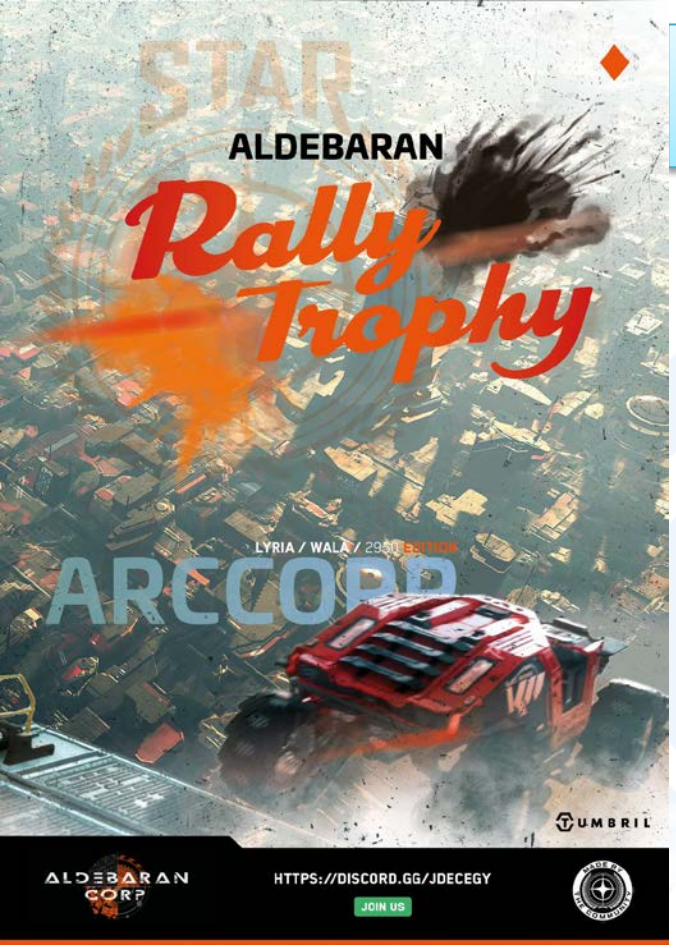
CELLIN
Température moyenne
environ –5°C
Difficulté : Intermédiaire

DAYMAR
Température moyenne
Environ +80°C
Difficulté : Novice

YELA
Température moyenne
Environ -40°C
Difficulté variable :
Novice - Intermédiaire

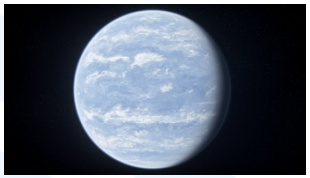
DAYMAR CHECKPOINT

Une épreuve 'spéciale' est prévue sur DAYMAR comportant plusieurs centaines de km à parcourir dans le désert en solitaire. Ce rallye étant particulier, il rentre dans le cadre du championnat mais ne rapporte que 4 points aux participants pour la participation à l'épreuve.



ACTE 3 ARCCORP

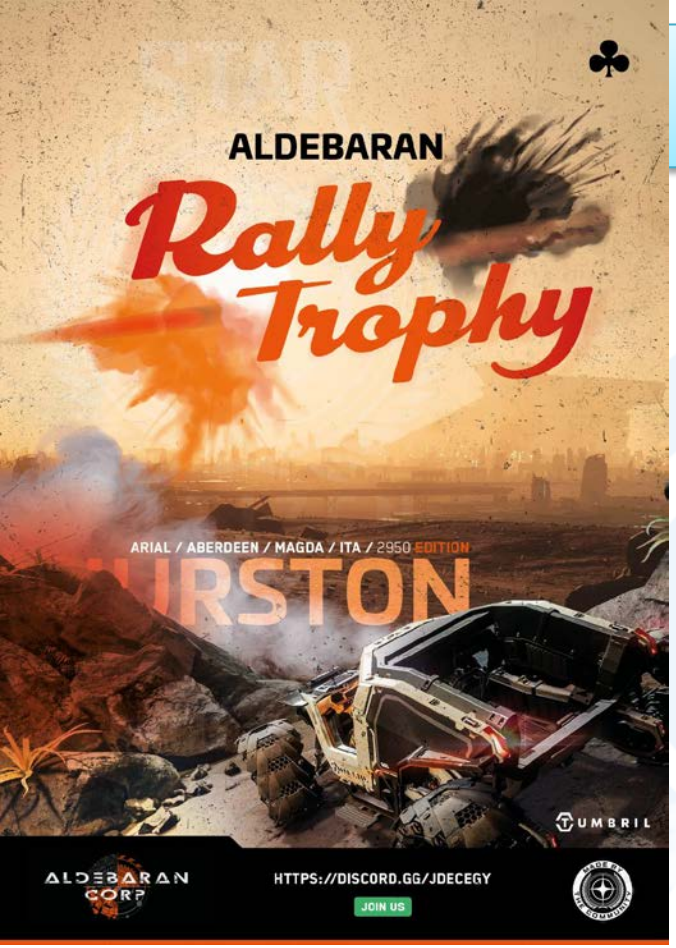
LYRIA
Température
de -21°C à -28°C en moyenne
Difficulté : Expert



WALA
Température
de -8°C à -23°C en moyenne
Difficulté : Novice

IL FAUT LE SAVOIR !

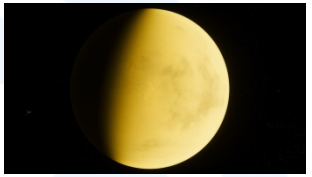
L'acte 3, sur les lunes d'Arccorp, est peu-être le moins fourni en épreuve mais reste la plus éprouvante, autant pour la mécanique des véhicules que pour le physique et le moral des pilotes.
LYRIA se démarque par son terrain chaotique et ses obstacles au sol qui sont présents à foison. Peu nombreux sont les pilotes à n'avoir pu franchir le 1/3 du parcours, et encore moins nombreux à franchir la ligne d'arrivée. Sous-estimer LYRIA c'est revenir avec un Cyclone hors-service, le pilotage de précision est requis.



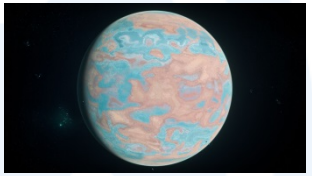
ACTE 4 - HURSTON

ARIAL
Température moyenne environ +8°C
Difficulté : Novice

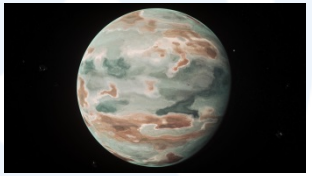
ABERDEEN
Température moyenne environ +230°C
Difficulté : Intermédiaire à Expert



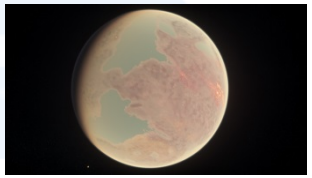
MAGDA
Température moyenne environ +37°C
Difficulté : Intermédiaire



ITA
Température moyenne environ +85°C
Difficulté : Intermédiaire



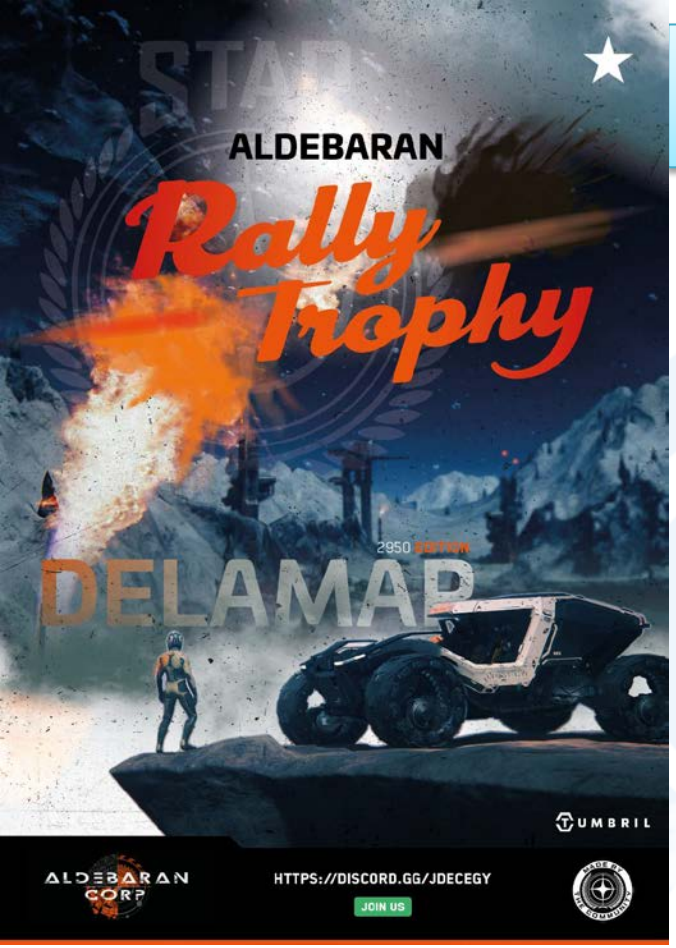
HURSTON
Température moyenne environ +35°C
Difficulté : Novice



HURSTON SPECIAL !

Sur la planète HURSTON la 'spéciale' fait parcourir près de 100km de désert jonchés de déchets et de carcasses métalliques pour finir directement … aux portes de Lorville !

TUMBRIL



ACTE 5 - DELAMAR

FINAL DU CHAMPIONNAT

DELAMAR
Température moyenne
N/R
Difficulté : Intermédiaire à Expert

LE SAINT GRAAL !

DELAMAR est la dernière course du championnat, la grande finale opposant les 6 meilleurs pilotes du championnat ! Chacun d'entre eux souhaite rejoindre la légende. Le circuit étant à peine balisé il est facile de se tromper de chemin ou pire, d'y détruire son véhicule en tombant dans un gouffre ou un percutant un obstacle, surtout de nuit.
Un défi colossal pour pilotes audacieux.

RECOMPENSE DU CHAMPIONNAT

IL FAUT LE SAVOIR !

Le podium des courses des actes 1 à 4 serviront à établir le classement général des pilotes sur l'intégralité de la saison.
Ce prix sera attribué aux trois gagnants du championnat lors de l'épreuve final sur DELAMAR, Acte 5.
Ce prix est propre aux pilotes victorieux, les corporations ne pourrons donc pas en bénéficier directement.

1 ST : 1 000 000 AUEC

2 ND : 500 000 AUEC

3 RD : 200 000 AUEC

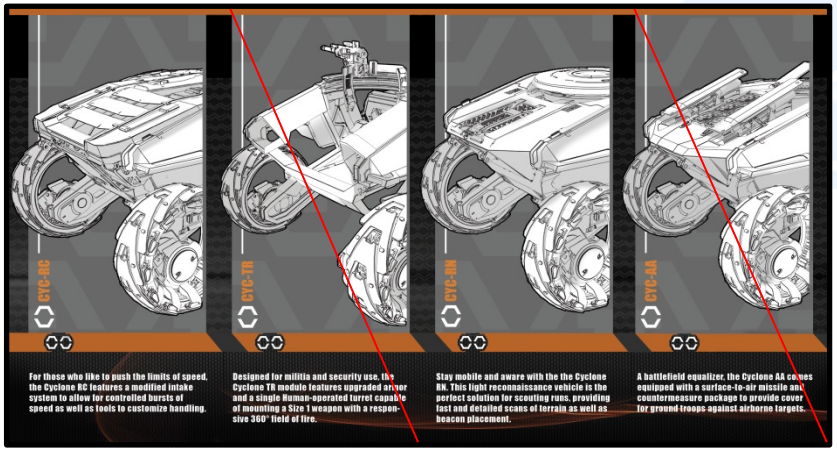
REGLES DE COURSE

VEHICULE CONFORME

Pour l'heure seuls les véhicules TUMBRIL CYCLONE sont autorisés au sein du championnat. Il n'est pas exclu, dans un futur proche, que d'autres véhicules terrestres soient admis au sein de cette compétition. Les organisateurs avertiront les pilotes en cas de changement de règles avec une mise à jour de ce document.

MODELES CONFORMES AUX EXIGENCES DU RALLY TROPHY

- Cyclone Recon - Cyclone RC - Cyclone RN -



DEPART ET CLASSEMENT GENERAL

Une ligne de départ virtuelle est mise en place pour chaque course. Tous les pilotes sont alignés les uns à côté des autres pour permettre un départ égalitaire.

Le signal du départ est donné par un commissaire de course en vocal, sur le Discord.

CLASSEMENT CHAMPIONNAT

Le classement général se fait par un système de points qu'un pilote acquis au fur et à mesure de la saison.
Les points sont additionnés après chaque course et visibles sur un document remis par les organisateurs.

1er : 25 points
2e : 18 points
3e : 15 points
4e : 12 points
5e : 10 points
6e : 8 points
7e : 6 points
8e : 4 points
9e : 2 points
10e : 1 point
11e : 0 point
etc...

PRESENT SUR LA LIGNE DE DEPART ? = UN POINT DE PARTICIPATION

IL FAUT LE SAVOIR !

Le classement général permet de départager les pilotes de manière individuelle.
Cependant un pilote, lors de son inscription, a la possibilité de représenter son organisation (Aldebaran par exemple).
Après son passage sur la ligne d'arrivée, suivant sa position, il récupère son quota de points de manière individuelle mais attribue également ce même quota à son organisation.
Ce système permet de faire une compétition entre corporations à l'instar des championnats de Formule 1 ou WRC entre constructeurs.
La représentation des organisation est équilibrée en fonction du nombre de personnes présentes dans le championnat.

BONUS ET PENALITES

CETTE COMPETITION CE VEUX AVANT TOUT AMICAL !

PENALITE DE COURSE

Des pénalités de courses peuvent être appliqués par les commissaires de courses pour toutes actions considérée comme 'antijeu'.

Exemple : Départ trop anticipé ,collision délibérée pour nuire à un autre pilote, etc...

Une pénalité de course peut faire perdre à son pilote, comme à son organisation / corporation de -1 point jusqu'à -8 points suivant son degré de gravité.

DISQUALIFICATION

Aucun tir d'armes quelles qu'elles soient ne sera toléré durant le championnat. Le non-respect de cette règle entrainera la disqualification définitive au championnat du pilote et de l'organisation qu'il représente.

POINT BONUS

Des points bonus peuvent être attribués par les commissaires de course à l'issue d'une course ou sur l'ensemble du championnat à des actions de fair-play et de bon esprit. Ces points peuvent être attribués à un (ou plusieurs) pilotes ou à une corporation.

Exemple : Assister un pilote à remettre son véhicule sur ses roues lors d'un retournement, etc...

GENERALITES

CHECKPOINT

Chaque épreuve aura au minimum 1 checkpoint. Cette balise est matérialisée par un véhicule ou un vaisseau. Avant chaque départ il faut impérativement que tous les pilotes présents montent à l'intérieur dudit véhicule pour en obtenir son marquage ingame.

Cette balise sera mise en place et indiquera, en vue FPS, votre itinéraire.

Quoi qu'il arrive et peu importe l'endroit de cette balise, le pilote doit obligatoirement la contourner par la **DROITE**, avant de poursuivre sa route.

S'il n'y a qu'une seule balise, celle-ci fera office de ligne d'arrivée.

L'Aldebaran Rally Trophy ne possède aucun circuit en boucle. Le principe du rallye est de rejoindre un ou plusieurs checkpoints et une ligne d'arrivée avant les autres, peu importe les raccourcis ou l'itinéraire qu'un pilote empruntera.

Seul le départ est commun avec les concurrents.

Exception pour une épreuve 'spéciale' où des modifications de règles seront appliquées. Elles sont énumérées dans un document spécifique à l'épreuve.

SURVIE EN MILIEU HOSTILE

La plupart des épreuves se déroulent sur des lunes dépourvues d'atmosphère.
La possession d'un casque, de médipens et de réserves d'oxygène est donc fortement recommandée.
Dans certains cas particuliers *(comme Aberdeen ou Microtech),* des conditions climatiques extrêmes *(froid et chaud)* nécessitent le port d'armures spécifiques pour la course.
Le pilote est responsable de son matériel et doit anticiper son épreuve. Vous trouverez des indices de températures dans la description des épreuves plus haut dans ce document.
Ainsi un pilote peut aisément choisir son armure en fonction des conditions.

Nous vous conseillons de vous présenter à l'épreuve hydraté et nourris, si ce n'est pas le cas nous vous conseillons d'avoir un petit stock de liquide dans votre inventaire. Pensez à ne pas retirer votre casque n'importe où.

Les organisateurs n'imposent aucune restriction sur votre choix d'armures, modèle, marque ou couleur.

STANBATROS
EDITION

ZELKRIEG
STAFF - ORGA

100 OR
SOFTWARE ORGA

FARKAS
DIRECTEUR ARTISTIQUE

ALDEBARAN CORP
HEBERGEMENT

VIVEZ LA LEGENDE. REJOIGNEZ L'IMPOSSIBLE !

LAULO GAMES

ALDEBARAN CORP

HTTPS://DISCORD.GG/JDECEGY

JOIN US

MADE BY THE COMMUNITY

MERCI A NOS PARTENAIRES

SELF-LAND

BIOTICORP

ORIGINAL SYSTEMS

DUMPER'S DEPOT

ALDEBARAN CORP

AMD ACCELERATED MASS DESIGN

ace ASTROGATION

LAULO GAMES

INTERDIMENSION SOFTWARE

WEI-TEK

CURELIFE

SAKURA SUN

TARSUS

AEROVIEW HANGARS EST. 2687 Hyper-detailed Comfort

MERIDIAN TRANSIT

WILLSOP SYSTEMS

COVALEX SHIPPING

TUMBRIL

KLAUS&WERNER

CASABA OUTLET

Terra Mills